



Modelação do Novo Anexo para Quartos Independentes

João Filipe Bugalho Freire

12º Ano Turma I

Curso Profissional de Técnico de Desenho Digital 3D



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

Projeto

Na minha Prova de Aptidão Profissional, realizei a execução da modelação tridimensional de um Anexo para quartos independente da santa casa da misericórdia de Gáfete. O mesmo já em Construção.

A Santa Casa é uma instituição privada, que se destina a dar uma melhor qualidade vida aos nossos idosos.



Tive esta opção simples porque, a Santa Casa é uma instituição que nos últimos anos tem vindo a evoluir bastante.

Principalmente ao nível do espaço, ao nível dos seus edifícios! Com este projeto de Modelação pretende-se a divulgação e publicidade a Santa Casa.



Investigação / Análise / Descrição do Problema

Foi feita uma investigação começando por ver o espaço do Anexo, decidi pedir as plantas a instituição, a Santa Casa da Misericórdia de Gáfete.

A santa casa foi muito simpática em ceder todas a informações que necessitava, tanto a nível de fornecer material, como a nível das ceder as plantas, etc...



Sendo assim eu comecei a preparar o projeto com as minhas ideias definidas até ter tudo pronto para começar a trabalhar.

Na realização deste projeto utilizei os seguintes Softwares: SketchUp / AutoCad/ Visualizer.



UTILIZAÇÃO DOS SOFTWARES

Em seguida comecei por passar as plantas de formatos de papel para no formato digital, para o Autocad.

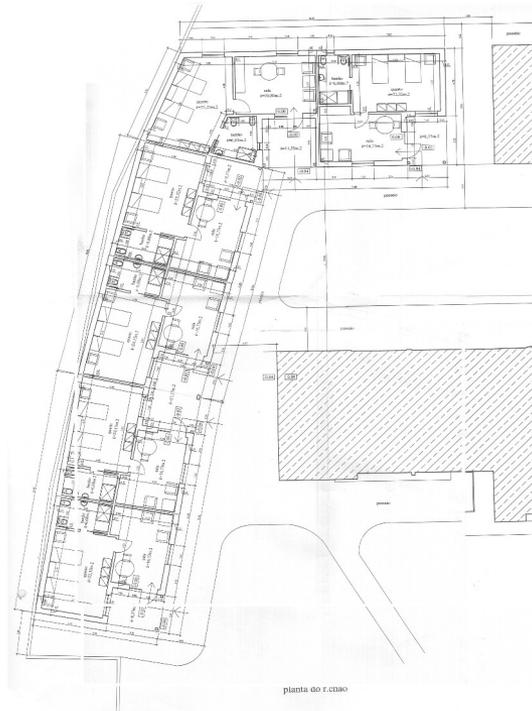


Imagem 1- Planta em papel
(planta digitalizada)



Imagem 2- Base da Planta, no
Autocad



Em seguida a pôs ter terminado a base da Planta no Autocad , passei para o projeto no sketchup, começado fazer a modelação, em 3D.

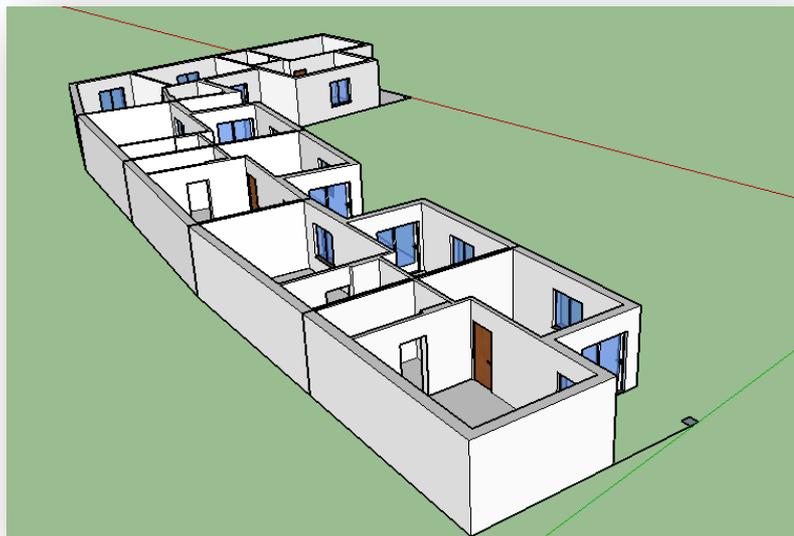


Imagem 3- Imagem do Projeto

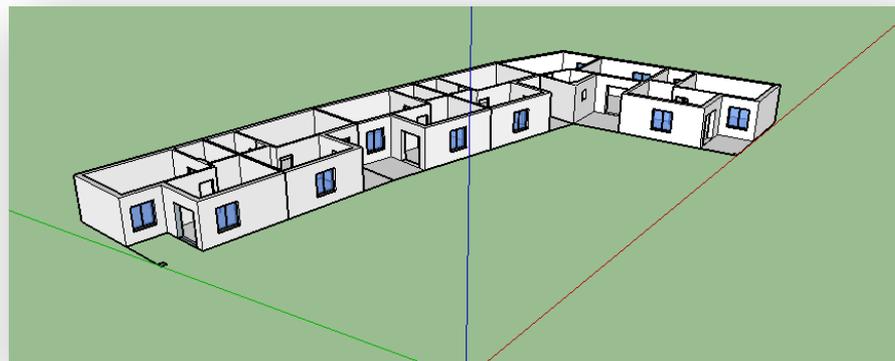


Imagem 4- Imagem do Projeto



Por último utilizei o software visualizer para fazer os renders do projeto do sketchup , para dar um perspectiva mais realista.

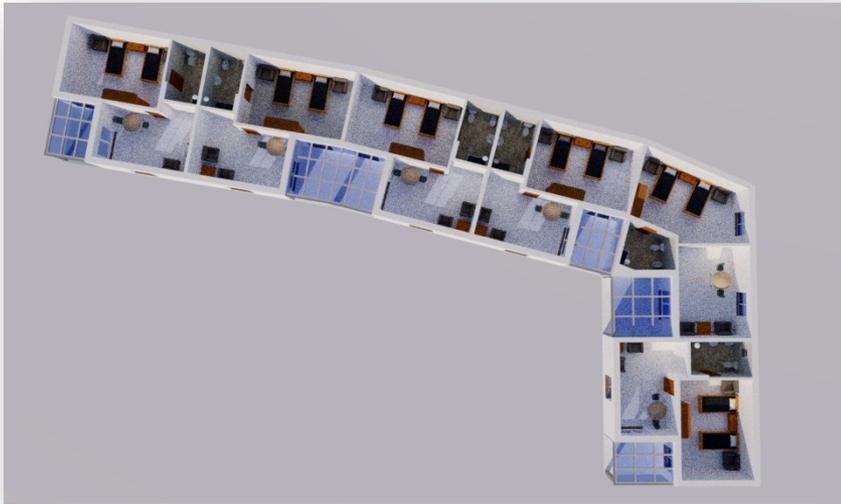


Imagem 5 - Imagem do Projeto Render



Imagem 6- Imagem do Projeto Render



Estratégia

	OBJETIVOS	Estratégia
Identificar	<ul style="list-style-type: none"> - Dar mais visibilidade à Vila de Gáfete; - Trazer mais publico alvo; 	<ul style="list-style-type: none"> - Logótipo; - Publicidade nas Redes Sociais;
Informar	<ul style="list-style-type: none"> - Identificar público-alvo; - Criação de sinas sinalizados para que seja fácil de encontrar a santa casa; 	<ul style="list-style-type: none"> - Site; - Sinais;
Sinalizar	<ul style="list-style-type: none"> - Criar formas de identificação da Santa Casa; - Criar identificação da Santa Casa em mapas; 	<ul style="list-style-type: none"> - Sinalética; - Mapa;
Divulgar	<ul style="list-style-type: none"> - Criação de um elemento de boas vindas; - Divulgar a Santa Casa nas pelas Redes Sociais; 	<ul style="list-style-type: none"> - Folhetos;
Promover	<ul style="list-style-type: none"> - Criação de folhetos com informações sobre a Santa Casa; - Criação de promoção nas Redes Sociais para atrair o publico alvo; 	<ul style="list-style-type: none"> - Folhetos; - Redes Sociais;



Resultado Final

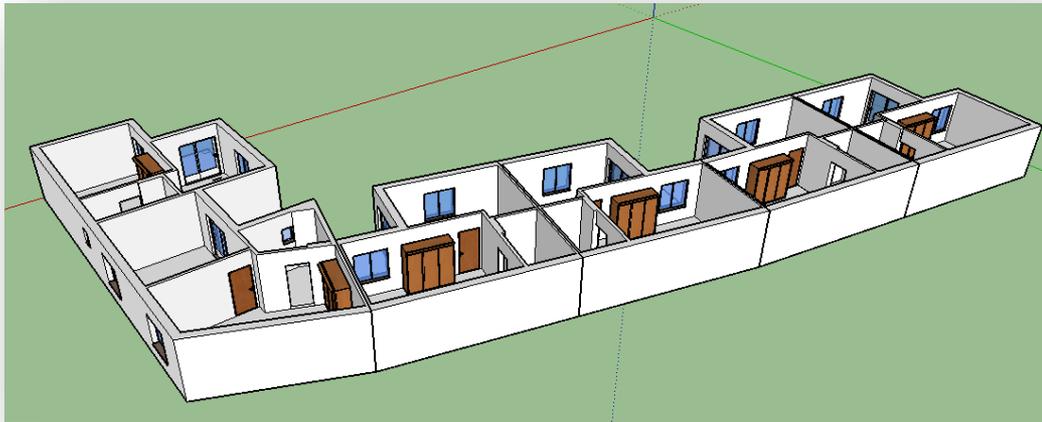


Imagem 7- Imagem do Projeto

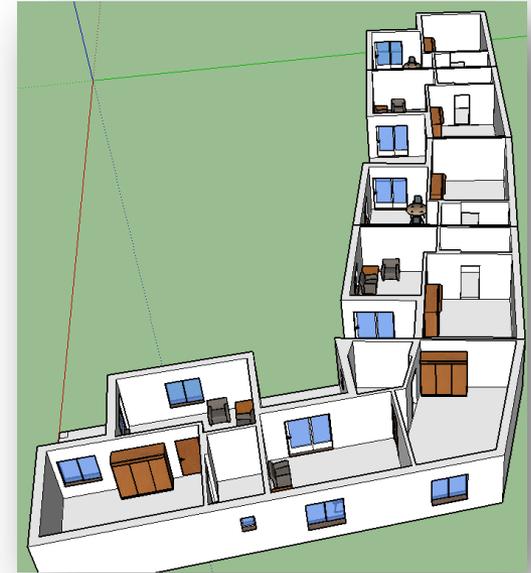


Imagem 8- Imagem do Projeto

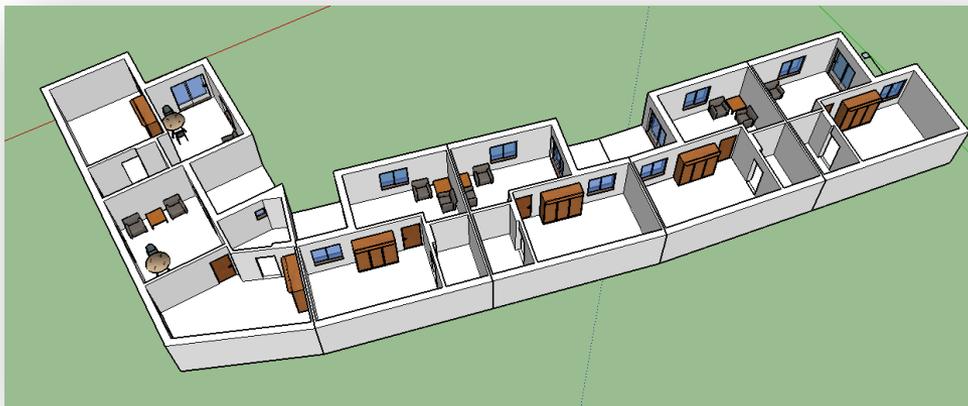


Imagem 9- Imagem do Projeto





Imagem 10 - Imagem do Projeto

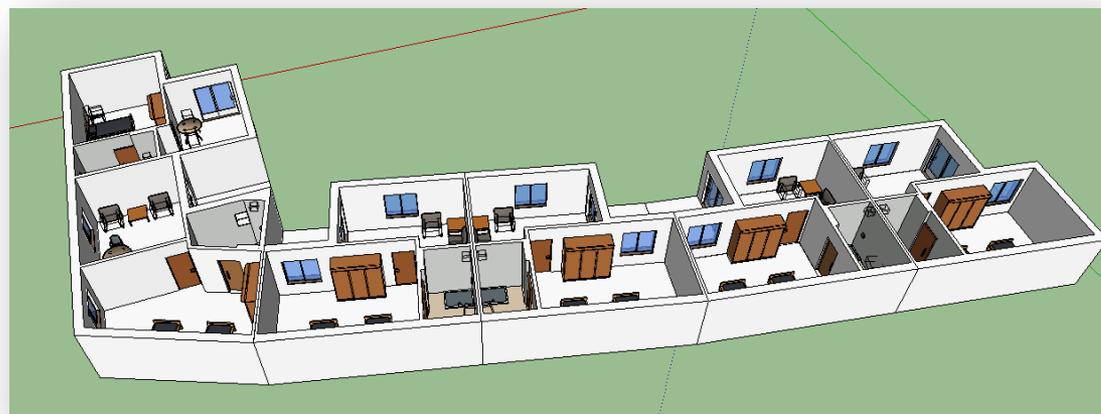


Imagem 11- Imagem do Projeto



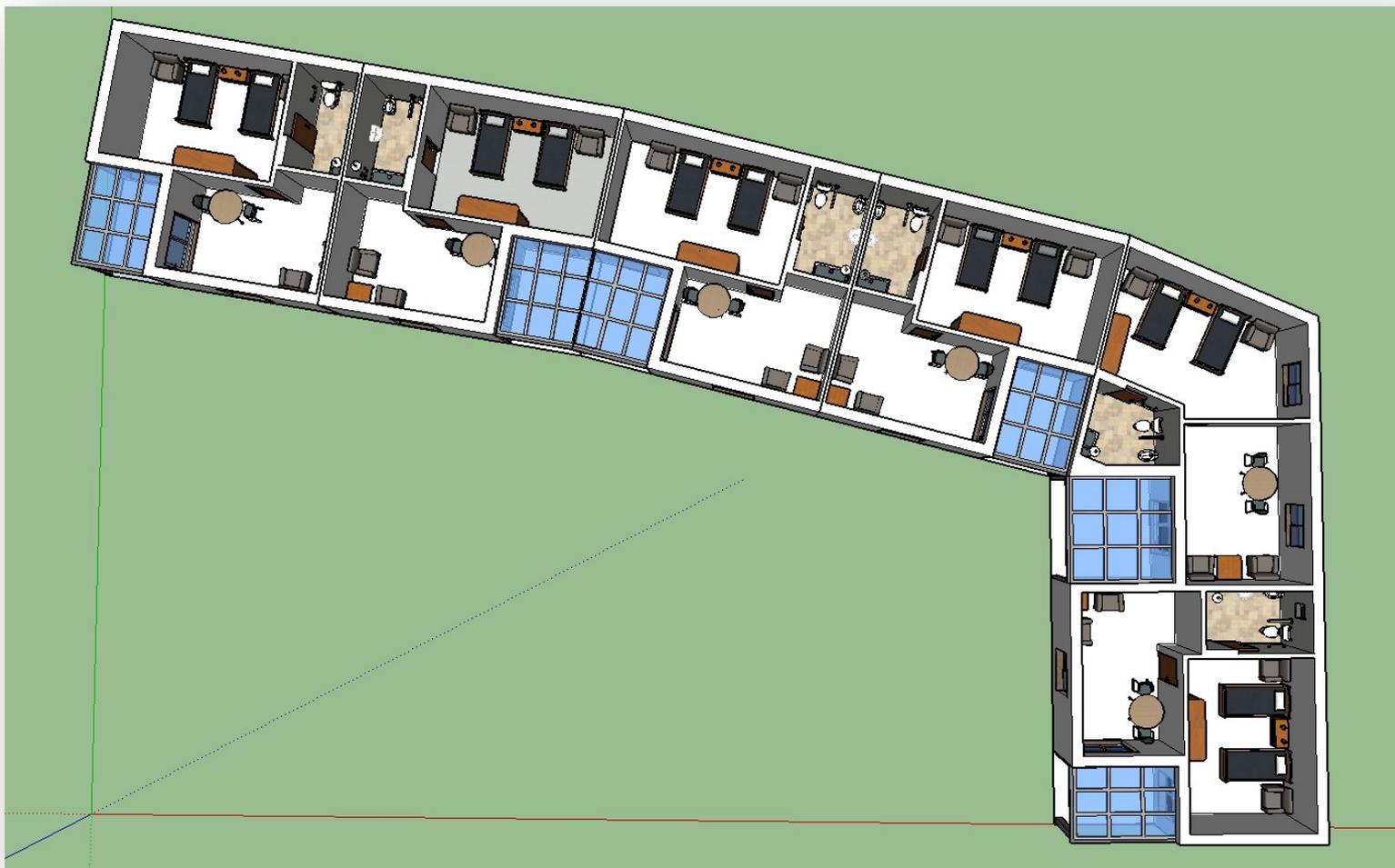


Imagem 12- Imagem do Projeto





Imagem 13- Imagem do Projeto



Imagem 14- Imagem do Projeto



Imagem 15- Imagem do Projeto



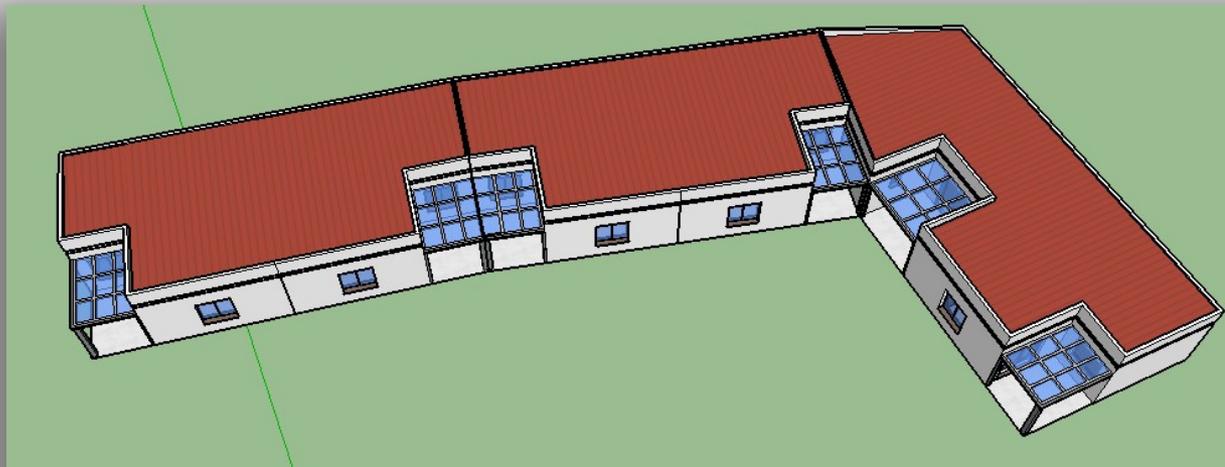


Imagem 16- Imagem do Projeto



Imagem 17- Imagem do Projeto





Imagem 18- Imagem do Projeto

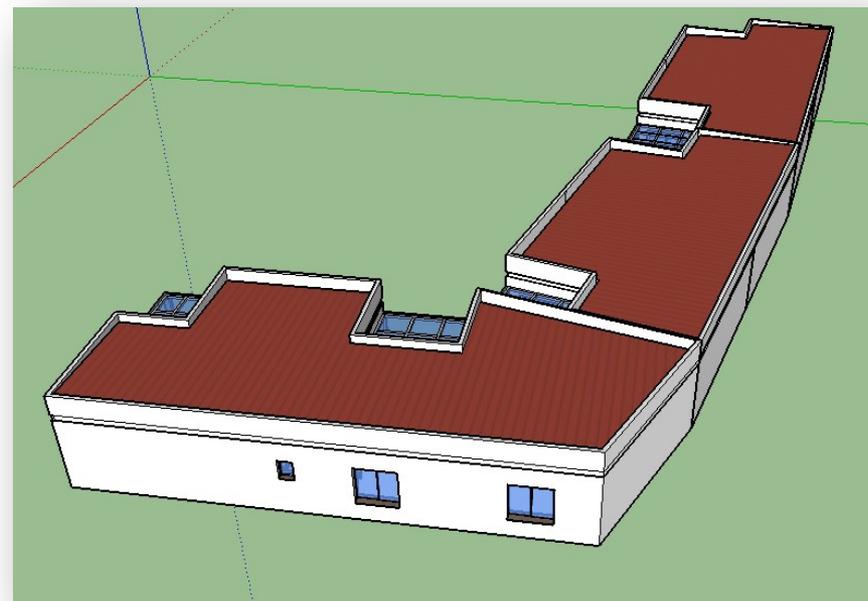


Imagem 19- Imagem do Projeto





Imagem 20- Imagem do Projeto



Imagem 21- Imagem do Projeto





Imagem 22- Imagem do Projeto



Imagem 23- Imagem do Projeto





Imagem 24 - Imagem do Projeto



Imagem 25 - Imagem do Projeto



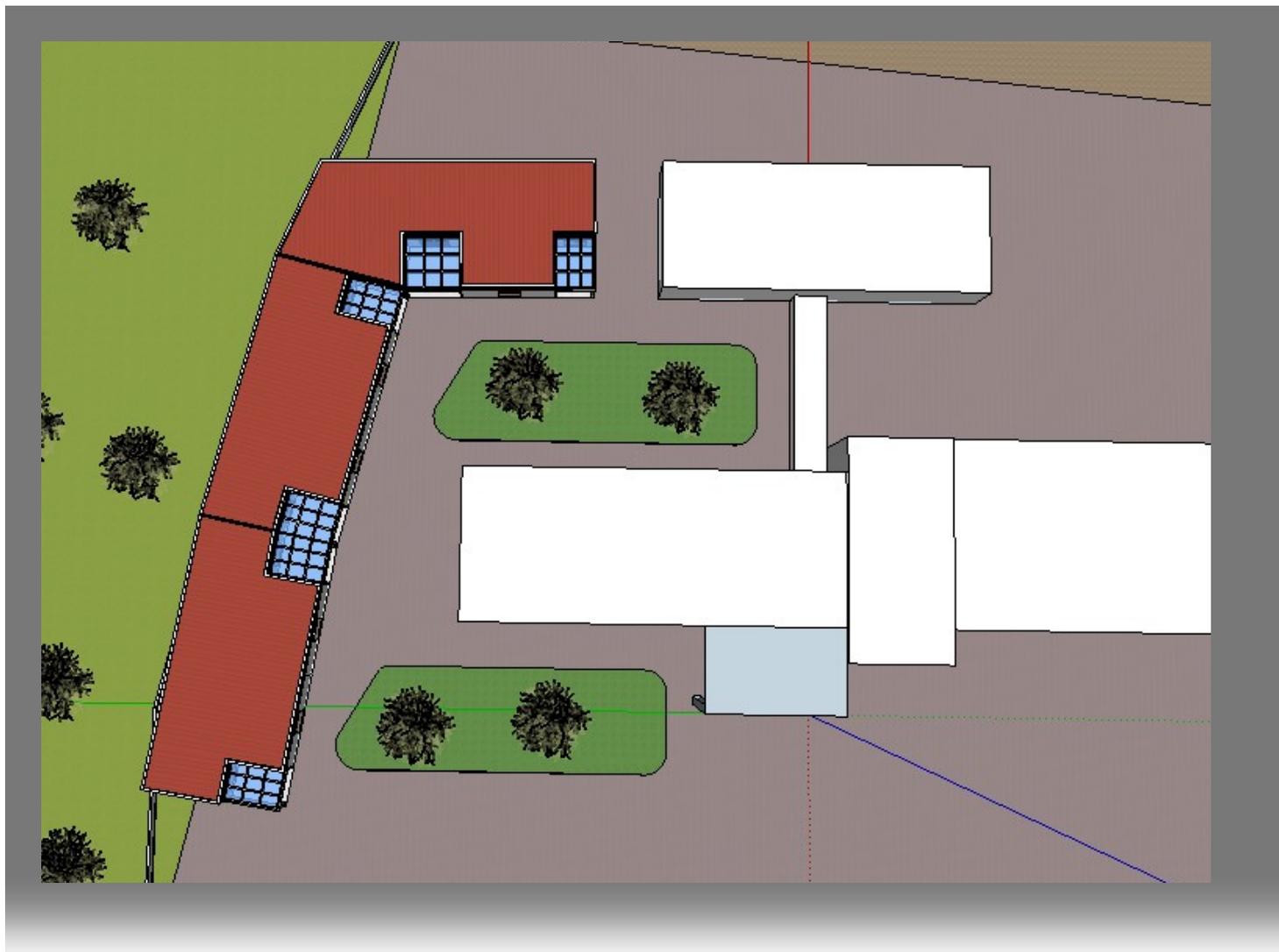


Imagem 26- Imagem do Projeto





Imagem 27- Imagem do Projeto Render



Imagem 28- Imagem do Projeto Render

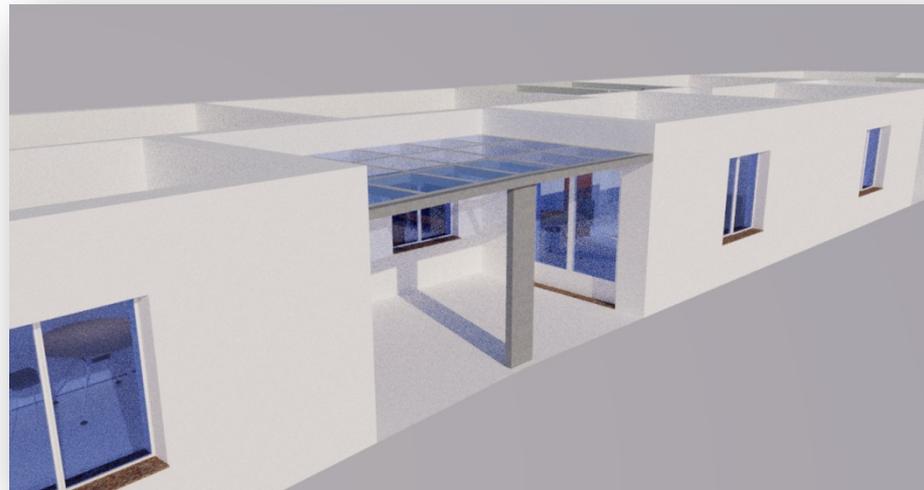


Imagem 29- Imagem do Projeto Render





Imagem 30- Imagem do Projeto Render

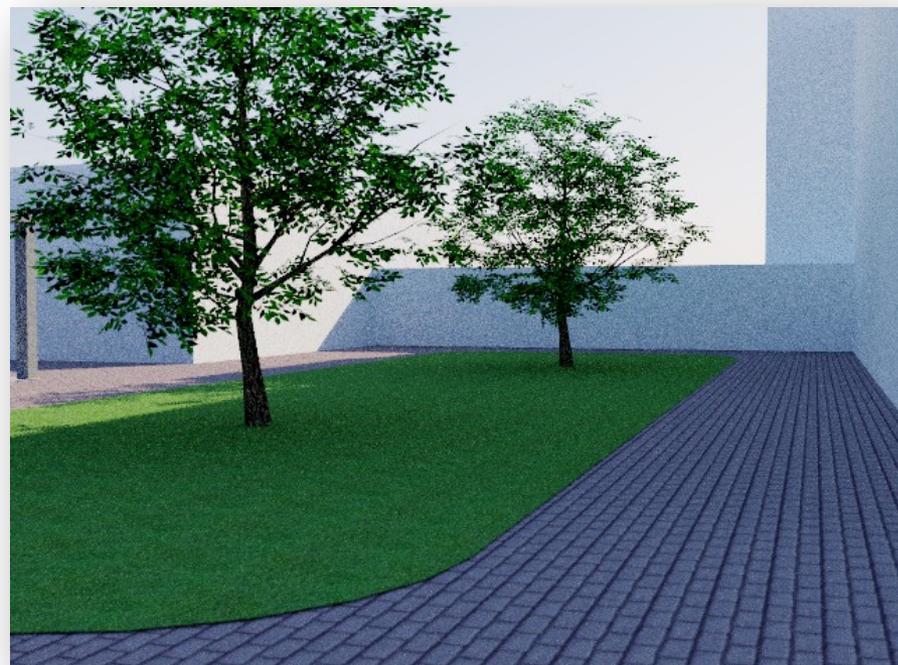


Imagem 31- Imagem do Projeto Render





Imagem 32- Imagem do Projeto Render



Imagem 33- Imagem do Projeto Render





Imagem 34- Imagem do Projeto Render



Imagem 35- Imagem do Projeto Render



Imagem 36- Imagem do Projeto Render





Imagem 37- Imagem do Projeto Render

